



WEDSTRIJDREGELS BEACH 5's

Nederlandse Versie | 30-10-2026

1. Het veld

Het speelgebied dient de volgende afmetingen te hebben:

Totale lengte: 31 meter (inclusief in-goal gebied / trygebied van 3 meter elk)

Totale breedte: 25 meter

Het moet een veilige oppervlakte zijn en bestaan uit zand.

Lijnen op het veld en daarbuiten zijn gemaakt van tape, touw, koord of opblaasbare elementen en omvatten:

- De dead ball lines (achterlijn) en touch-in-goal lines (zijlijnen in trygebied) die buiten het speelveld liggen (waar in-goal gebieden / trygebieden van toepassing zijn).
- De goal lines / trylijnen welke in de in-goal gebieden liggen maar buiten het speelveld.
- De touch lines / zijlijnen die ook buiten het speelveld liggen.

2. De bal

De bal voor het spel is een **no. 4** conform de World Rugby Laws **Law 2**.

3. Het team

De teams bestaan uit 12 spelers, waarvan er **5 in het veld** zijn en er **7 wisselers** zijn toegelaten en mogen wisselen tijdens wedstrijdonderbrekingen zonder dat daarvoor toestemming van de scheidsrechter nodig is.

Wisselers mogen het veld betreden vanaf de middenlijn en zij mogen het veld verlaten vanaf welke positie dan ook. Zodra de scheidsrechter zich ervan bewust wordt dat een team meer dan 5 spelers op het veld heeft, mag hij elke actie die in de tussentijd heeft plaatsgevonden afkeuren, tenzij het team van de tegenstander een voordeel heeft behaald.

Voorbeeld 1: er wordt een try gescoord en het verdedigende team heeft 6 spelers op het veld: de score blijft staan.

Voorbeeld 2: er wordt een try gescoord en het aanvallende team heeft 6 spelers op het veld: de try wordt afgekeurd en bestraft door het verdedigende team een free kick te geven op de middenlijn.

Alleen de aanvoerder mag zich bij de scheidsrechter melden om uitleg te vragen of om ernstige overtredingen te melden, zoals het feit dat de tegenstander 6 spelers op het veld heeft.

4. Kleding van de spelers

Een speler draagt een shirt en een korte broek die scheurvast zijn, eventueel mogen sokken gedragen worden maar geen harde materialen aan de voeten.

Verboden kledingstukken:

- Een speler mag geen kledingstuk dragen dat verboden is in overeenstemming met de World Rugby Law 4.
- Spelers mogen geen schoeisel dragen tenzij goedgekeurd door de wedstrijdleiding. In speciale omstandigheden, en naar eigen goeddunken, mag de wedstrijdleiding schoeisel toestaan, op voorwaarde dat het geen noppen heeft.

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om op elk moment, voor of tijdens de wedstrijd, te beslissen dat een deel van de kleding van een speler gevaarlijk of illegaal is. Als de scheidsrechter beslist dat kleding gevaarlijk of onwettig is, moet de scheidsrechter de speler opdracht geven de kleding te verwijderen. De speler mag niet aan de wedstrijd deelnemen totdat de kledingstukken zijn gewisseld of verwijderd.

5. Tijd

Een wedstrijd bestaat uit twee helften van 5 minuten met een maximum van 3 minuten pauze of interval. Tijdens de pauze blijven de teams, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters in het speelgebied.

De scheidsrechter houdt de tijd bij, maar mag deze taak delegeren aan één of beide assistent-scheidsrechters en/of de officiële tijdwaarnemer indien aangewezen.

Tijd verloren door blessure: De scheidsrechter mag het spel voor niet meer dan één minuut onderbreken zodat een geblesseerde speler behandeld kan worden, of voor enig ander toegestaan oponthoud. Als een speler ernstig geblesseerd is en van het speelveld verwijderd moet worden, heeft de scheidsrechter de discretie om de nodige tijd toe te staan.

Het inhalen van verloren tijd: Verloren speeltijd wordt ingehaald in dezelfde helft van de wedstrijd.

Extra tijd spelen: Een wedstrijd mag langer dan tien minuten duren als de wedstrijdleader toestemming heeft gegeven voor het spelen van extra tijd en de duur van de extra tijd heeft vastgesteld die moet plaatsvinden na een gelijkopgaande wedstrijd.

Het recht van de scheidsrechter om een wedstrijd te beëindigen: De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om een wedstrijd op elk moment te beëindigen wanneer hij van mening is dat verder spelen gevaarlijk zou zijn.

Wanneer de tijd verstrijkt: Het spel eindigt wanneer de bal dood is. Als de tijd verstrijkt en een free kick wordt toegekend, laat de scheidsrechter het spel doorgaan tot de eerstvolgende keer dat de bal dood is.

6. Wedstrijdofficials

Scheidsrechters dienen een door het toernooi ter beschikking gesteld scheidsrechtersshirt, een korte broek, een horloge en een fluitje te dragen. Indien nodig zijn medische sokken toegestaan. Een zonnebril is niet toegestaan tijdens het scheidsrechteren.

Als de bal de scheidsrechter raakt, wordt het spel hervat met een free kick voor het team dat in balbezit was voordat de bal de scheidsrechter raakte.

Elke wedstrijd staat onder leiding van wedstrijdofficials, die ten minste bestaan uit de scheidsrechter en eventueel twee assistent-scheidsrechters. Extra personen kunnen de reserve-scheidsrechter en/of reserve-assistent-scheidsrechter en/of een tijdwaarnemer omvatten.

Toss: De toernooiorganisatie kan beslissen of per wedstrijd een toss plaatsvindt voor de aftrap; als alternatief kan worden besloten dat het team dat als eerste op het wedstrijdformulier staat aftrapt en het ontvangende team de kant bepaalt.

De scheidsrechter mag met assistent-scheidsrechters overleggen over zaken die betrekking hebben op hun taken, de spelregels met betrekking tot gemeen spel, of tijdwaarneming.

Als een speler geblesseerd is en voortzetting van het spel gevaarlijk zou zijn, moet de scheidsrechter onmiddellijk fluiten.

Als de scheidsrechter het spel stopt omdat een speler geblesseerd is, maar er is geen overtreding begaan en de bal is niet dood gemaakt, dan wordt het spel hervat met een free kick voor het team dat het laatst in balbezit was.

2 seconden regel – telling: Scheidsrechters roepen het op de volgende manier af:

- 1 – one thousand
- 2 – one thousand

Van de wedstrijdleader wordt verwacht dat hij controleert of alle deelnemende scheidsrechters in het bezit zijn van het certificaat van World Rugby Match Official Level 2 voor seniorenwedstrijden. Voor juniorenwedstrijden is het World Rugby Match Official Level 1 vereist.

Scheidsrechters hebben als primair doel de gezondheid en veiligheid van de spelers te waarborgen.

7. Wijze van spelen

Een wedstrijd wordt (opnieuw) begonnen door een free kick, of onbetwiste punt. Na de start mag elke speler die on-side staat de bal nemen en ermee rennen. Elke speler mag de bal gooien. Iedere speler mag de bal aan een andere speler geven. Iedere speler mag een tegenstander die de bal vasthoudt tackelen, vasthouden of duwen. Iedere speler mag op de bal vallen. Iedere speler mag de bal in het doelgebied drukken.

Straf: Free kick

Het is niet toegestaan om de bal in open spel te trappen.

Straf: Free kick

Spelers op de grond zonder de bal worden geacht uit het spel te zijn en moeten:

- De tegenstanders die zich niet op de grond bevinden toestaan de bal te spelen of in bezit te krijgen.
- De bal niet spelen.
- Geen tegenstander tackelen of pogen te tackelen.

Straf: Free kick. Bij herhaalde overtreding kunnen spelers voor twee minuten worden geschorst (gele kaart).

Indien zich een gebeurtenis voordoet die niet onder deze spelregels valt, wordt het spel hervat met een free kick voor het team dat het laatst in balbezit was. Indien geen van beide teams in balbezit was, wordt aan het aanvallende team een free kick toegekend.

Indien een wedstrijd eindigt in een gelijkspel, zal een extra onbeperkte periode worden gespeeld volgens de sudden-death regel; het team dat het eerst scoort is de winnaar.

In het geval dat een aantal teams met dezelfde score eindigen tijdens kwalificatierondes, zal het team met het hoogste aantal gescoorde tries zich kwalificeren; in het geval van pariteit zal het laagste aantal tries tegen gelden; indien nog steeds gelijk, zullen de teamcaptains een toss doen.

8. Voordeel

De voordeelregel gaat vooraf aan de meeste andere spelregels om de continuïteit te bevorderen. Wanneer een team de spelregels overtreedt en de tegenstanders de gelegenheid hebben voordeel te behalen, stelt de scheidsrechter het fluiten uit totdat is vastgesteld of er al dan niet voordeel is behaald.

In het geval van gevaarlijk spel zal voordeel niet worden toegepast omdat de veiligheid van de spelers voor moet gaan.

9. Wijze van scoren

Try: Een try wordt toegekend wanneer een speler als eerste de bal drukt in het in-goal gebied van de tegenstander. Waarde: 1 punt

Penalty-try: Als een speler waarschijnlijk een try gescoord zou hebben maar er was sprake van gemeen spel door een tegenstander, dan wordt een penalty-try toegekend. Waarde: 1 punt

10. Onsportief spel

Onsportief spel is alles wat een persoon doet binnen de speelruimte dat tegen de letter en de geest van de spelregels van het spel is. Het omvat obstructie, oneerlijk spel, herhaalde overtredingen, gevaarlijk spel, het afgeven van een speler boven de schouders en wangedrag dat nadelig is voor het spel.

Straf: Free kick op de plaats van de overtreding

Alle spelers moeten de autoriteit van de scheidsrechter respecteren. Zij mogen de beslissingen van de scheidsrechter niet betwisten. Zij moeten onmiddellijk stoppen met spelen wanneer de scheidsrechter fluit. De aanvoerder is de enige speler die een opmerking mag maken naar de scheidsrechter.

Straf: Free kick op de plaats van de overtreding of waar het spel vervolgens zou aanvangen.

Straffen voor overtredingen van gemeen spel:

Iedere speler die de spelregel overtreedt moet:

- berispt worden, of
- gewaarschuwd en tijdelijk uitgesloten worden voor een periode van twee minuten speeltijd (gele kaart), of
- uit het veld gezonden worden (rode kaart).

Een speler die gewaarschuwd en tijdelijk geschorst is (gele kaart) en vervolgens een tweede overtreding begaat, moet uit het veld gezonden worden (rode kaart).

Indien een speler uit het veld is gezonden, kan de toernooileiding bepalen hoe lang een speler niet aan het toernooi mag deelnemen.

11. Off-side

In het algemeen spel is een speler off-side indien hij zich voor een teamgenoot bevindt die de bal draagt of voor een teamgenoot die de bal het laatst heeft gespeeld.

Tijdens of na een tackel is een verdedigende speler off-side indien hij zich voor de bal bevindt. Een verdedigende speler wordt als on-side beschouwd als hij door het hek komt of als hij, nadat de tackel is beëindigd, van achter de bal begint.

Een off-side staande speler is tijdelijk uit het spel, en kan bestraft worden als hij deelneemt aan het spel. Deze speler dient zich terug achter de bal te begeven alvorens te kunnen deelnemen.

Straf: Free kick

12. Knock-on en voorwaartse passen

Het is een knock-on indien een speler, bij het tackelen of een poging tot tackelen van een tegenstander, contact maakt met de bal en de bal voorwaarts gaat of indien de baldrager de bal voorwaarts laat vallen.

Straf: Free kick op aangeven van de scheidsrechter (als de bal uit gaat, mag het niet-overtredende team kiezen voor een free kick op de plek waar de bal uit ging).

Een speler mag niet opzettelijk de bal met de hand of arm naar voren slaan.

Straf: Free kick; de overtredende speler krijgt een schorsing van 2 minuten (gele kaart). In het geval dat het opzettelijk naar voren slaan een try heeft voorkomen, wordt een penalty-try toegekend.

Een voorwaartse worp kan op elke willekeurige plek in het speelgebied plaatsvinden.

Straf: Free kick

13. Kick-off en herstart

De kick-off van beide helften wordt genomen met een place kick vanaf het midden van de middenlijn. De kick moet verder gaan dan 5 meter of kan worden ontvangen binnen de 5 meter door het ontvangende team.

Straf: Een free kick wordt toegekend aan het ontvangende team op het midden van de middenlijn.

Ontvangende teams moeten tenminste 5 meter van de middenlijn zijn.

Straf: Free kick

Een place kick moet in het speelveld blijven.

Straf: Free kick op de middenlijn

Als de bal in het in-goal gebied of over de trylijn wordt gekickt zonder te zijn aangeraakt door een speler, heeft de tegenstander twee keuzes:

- de bal drukken, of
- verder spelen.

Als de tegenstander de bal drukt, krijgt dat team een free kick op het midden van de middenlijn.

Herstartkicks na het scoren van een try zullen plaatsvinden met een free kick op de middenlijn.

In beide gevallen moet de bal duidelijk de handen van de kicker verlaten.

Straf: Free kick

14. Bal op de grond: geen tackel

Deze situatie doet zich voor wanneer de bal op de grond beschikbaar is en een speler naar de grond gaat om de bal te pakken. De speler moet onmiddellijk één van de volgende drie dingen doen:

- opstaan met de bal
- de bal passen
- de bal loslaten.

Straf: Free kick

Wat een speler niet mag doen:

- Een speler mag niet op, over, naar of dichtbij de bal liggen of duiken om te voorkomen dat tegenstanders balbezit krijgen.
- Een speler mag niet opzettelijk op of over een speler met de bal vallen die op de grond ligt.
- Een speler mag niet opzettelijk op of over spelers vallen die op de grond liggen met de bal tussen hen in of dichtbij hen.
- Een speler op de grond mag een tegenstander niet tackelen of proberen te tackelen.

Straf: Free kick

15. Tackel en contact

Een tackel vindt plaats wanneer de baldrager wordt vastgehouden en naar de grond wordt gebracht door één of meer tegenstanders.

Naar de grond gebracht worden betekent dat de baldrager ligt, zit of tenminste één knie op de grond heeft of op een andere speler die op de grond ligt.

Vastgehouden worden betekent dat een tackelaar de baldrager moet blijven vasthouden met duidelijk beide armen omarmd totdat de baldrager op de grond is.

Nadat een tackel heeft plaatsgevonden moeten de tackelaar en assistent-tackelaars de baldrager loslaten. Na het loslaten mogen zij de bal aanvallen na het tonen van een duidelijke loslating (handen boven de schouders).

De baldrager moet de bal onmiddellijk (2 seconden) plaatsen of spelen nadat hij getackeld is.

Straf: Free kick

Aanvallen op de bal betekent één poging om de bal op te rapen na de tackel. Spelers moeten proberen op hun voeten te blijven; duiken naar de bal wordt als gevaarlijk beschouwd.

Straf: Free kick

Elke speler die de bal wil aanvallen moet op zijn voeten blijven staan en zijn eigen lichaamsgewicht ondersteunen (schouders boven de heupen), geen handen op de grond, en zich achter de bal bevinden. Hij dient de bal te grijpen en onmiddellijk met het spel te beginnen.

Straf: Free kick

Elke speler die de bal wil aanvallen, moet van zijn eigen kant komen en door het tackle gate.

Straf: Free kick

Indien de baldrager wordt vastgehouden door de tegenstander, moet hij vanaf dat moment de bal binnen 2 seconden loslaten door deze te spelen.

Straf: Free kick

16. Rucks

Rucks bestaan niet in Beach Fives Rugby. In het geval een bal onspeelbaar wordt, geldt de 2 seconden regel.

17. Mauls

Mauls bestaan niet in Beach Fives Rugby. In het geval een bal onspeelbaar wordt, geldt de 2 seconden regel.

18. Mark

De mark bestaat niet in Beach Fives Rugby.

19. Touch en lineout

Er zijn geen lineouts in Beach Fives Rugby.

De bal is uit wanneer hij niet gedragen wordt door een speler en de zijlijn raakt, of iets of iemand op of voorbij de zijlijn.

De bal is uit wanneer de baldrager (of de bal) de zijlijn raakt of de grond achter de zijlijn.

De plaats waar de baldrager (of de bal) de zijlijn raakt of overschrijdt, is de plaats waar de bal uit is.

Wanneer de bal uit is, kent de scheidsrechter een free kick toe aan het team dat de bal niet uit heeft gedragen of uit heeft gebracht.

20. Scrum

Er zijn geen scrums in Beach Fives Rugby. Zie spelregel 12 voor verdere uitleg.

21. Free kicks

Free kicks moeten zonder vertraging (5 seconden) worden genomen.

Een free kick wordt genomen door de bal los te laten uit de handen en het been tussen de knie en de voet aan te raken, maar niet op de knie. Indien de bal op de knie wordt geraakt, is de straf een free kick voor de tegenstander.

Free kicks worden genomen op of achter de mark van de scheidsrechter of, in geval van uit, op of achter de mark waar de bal het veld verliet, maar niet verder dan 1 meter in het veld vanaf de zijlijn.

De afstand van het verdedigende team tot de bal bij een free kick of aftrap is 5 meter.

Straf: Extra 5 meter free kick. Bij herhaalde overtreding kunnen spelers voor 2 minuten worden geschorst (gele kaart). Tegenstanders mogen pas beginnen als de kicker de bal heeft aangetikt.

Free kicks dichterbij dan 5 meter bij de doellijn moeten beginnen op een afstand van 5 meter van de doellijn.

22. In-goal

Indien een aanvallende speler de bal in het in-goal gebied of over de trylijn draagt, heeft die speler drie seconden om een try te scoren.

Straf: Een free kick wordt toegekend aan de tegenstander op 5 meter van de doellijn.

Wanneer een aanvallende speler een try scoort, moet die speler de bal laten liggen op de plek waar de try gescoord is.

Straf: Een free kick vanaf het midden van de middenlijn wordt toegekend aan de tegenstander en de overtredende speler krijgt een waarschuwing en kan een gele kaart krijgen na herhaaldelijk voorval.

Na het scoren van een try zal het verdedigende team het spel hervatten met een free kick op de middenlijn. Deze kan alleen direct genomen worden als de bal naar de middenlijn wordt gedragen. De bal kan niet gepast of getrapt worden naar de middenlijn; in dat geval kan de herstart pas plaatsvinden als de tegenstander in positie is om te spelen.

23. 2 seconden regel

Als herhaling: de 2 seconden regel is van vitaal belang in het Beach 5's spel. Zodra spelers worden tegengehouden moet de bal binnen 2 seconden gespeeld worden zodra de scheidsrechter begint te tellen (1-one-thousand – 2-one-thousand). Als de bal niet wordt losgelaten op de grond of naar een speler, krijgt het verdedigende team een free kick.